**NFCook**

**Especificación de casos de uso: Añadir bebida de una mesa seleccionada**

**Versión 0.1**

**Historial de revisiones**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** | **Autor** |
| 21/01/2013 | 0.0 | Creación | Alejandro M. y Roberto |
| 11/03/2013 | 0.1 | Modificacion y UML | Roberto |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Tabla de contenidos**

1. [Casos de uso: Añadir bebida](#id.iccsrld0r2a6)

1. [Descripción Breve](#id.liprire963kl)

2. [Flujo de eventos](#id.7fprr4j21it8)

1. [Flujo básico](#id.aayqbbhtqdwz)

3. [Requisitos especiales](#id.vikoff3a477f)

4. [Precondiciones](#id.a04xuvp62x6n)

5. [Postcondiciones](#id.qn9vln74qfv3)

**Especificación de caso de uso: Añadir bebida**

**1. Casos de uso : Añadir bebida**

**1.1 Descripción breve**

Este caso de uso permite al camarero añadir bebidas al pedido de la mesa en la que nos encontramos, a la base de datos y a la interfaz del camarero.

**2. Flujo de eventos**

**2.1 Flujo básico**

1. El botón añadir bebida se encuentra en la parte de abajo y central de la pantalla.

2. Al pulsarlo, aparecerá la carta de bebidas para que se pueda añadir la que el cliente

desee.

**3. Requisitos especiales**

Ninguno.

**4. Pre-condiciones**

Haber seleccionado alguna mesa..

**5. Post-condiciones**

Insertar una nueva bebida tanto en la tabla del interfaz del pedido de la mesa, como en la

base de datos de ese pedido.